キャッチ・ザ・ハート
TAITO

CRIME CITY クライム シティ ™



犯罪都市(クライム シティ)にはびこる悪
奴(ヤツ)らを鎮(しず)めるのは俺達(オレたち)だ!!

悪の組織と犯罪がはびこる街"クライム・シティ"
ここでは、強盗、窃盗、殺人、密輸、麻薬売買などが
日常茶飯事のように起きている。
地元の警察はもはや、これをおさえる手立てがない。
そこに2人の刑事が現われた。
市警特別捜査班の敏腕刑事
トニー・ギブソンとレイモンド・ブローディだ。
2人は、この悪の巣窟"クライム・シティ"に
敢然と戦いを挑んだ。







CRIME CITY™



操作方法とルール

★1Pは赤いジャンパーのトニー・ギブソン刑事、2Pは黄色のスーツのレイモンド・ブローディ刑事を操作して
いろいろな犯罪者と戦いながら進んで行き、主犯を逮捕するゲームです。

★プレイヤーのコントロールは、8方向レバーと2ボタンで、レバーでプレイヤーの移動、Aボタンで攻撃（武器やパンチ）
Bボタンでジャンプ／回転アタックです。



回転アタック

このゲームで重要なポイントになるテクニックです。
プレイヤーはレバーをナナメ下に入れてBボタンを押すと回転し、まき込んだ敵にダメージを与える事ができます。
回転は、ジャンプ中にBボタンを押しても可能です。敵の弾には、やられてしまうので注意。

弾数制限とパンチ

プレイヤーの武器の弾数には制限があり、弾がなくなってしまったり、近距離で攻撃した時は、プレイヤーは、Aボタンでパンチをします。

アイテム

敵の中には、アイテムを持っている者がおり、取るといろいろメリットがあります。

ドラッグ	得点となる	ショットガン	3方向に飛ぶ
ガン	通常弾	ドリンク	ライフ回復
マシンガン	連射可能	プロテクター	耐久性がある
オートマチック	貫通する	ガン（MAX）	弾切れのないガン

プレイヤーストック

ライフが0になるとストックが減り、ストックがなくなるとゲームオーバーです。

ラウンド構成

ラウンドは全部で6ラウンドあり、ラウンドによっては細かいシーンに分かれています。

ショートテクニック

❶肉を切らせて、骨をたて。
敵の体にぶつかって点滅している時は、弾に命中しても殺られない。

❷障害物を利用せよ。
障害物の中には、動くハコ、タル、落とせる照明器具などがあるので有効に利用したい。5ラウンドの砲台は破壊可能。

❸ドラッグの得点法則。
画面にドラッグが出現してから、撃った弾数によって得点が変化する。（最高3000点）

※ダブルコンパネ使用

株式会社タイトー
本社　〒102 東京都千代田区平河町2 5-3
TEL　(03)222-4888（大代表）